# Код практики

# Шаблонни функции







typedef <тип променлива> <ново име> - преименува имената

Последователност на операциите при конструктори:

1. Извикват се конструкторите на член-данните
2. Изпълняват се операциите, описани в конструктора
3. Изпълняват се операциите в деструктора
4. Извикват се деструкторите на член-данните
5. Първо се инициализират глобалните обекти
6. Инициализират се обектите вътре в мейн
7. Инициализират се обектите във функциите
8. Унищожават се обектите от функциите (без статичните)
9. Довършва се мейн
10. Унищожават се нормалните обекти от мейн
11. Унищожават се статичните обекти от функциите
12. Унищожават се статичните обекти от мейн
13. Унищожават се глобалните обекти